



Name _____



Plane eine eigene Fabel

-  Überlegt in der Gruppe, welche Merkmale eine Fabel hat.
(siehe die Fabeln bei den Leseangeboten)
-  x Kreuze danach die richtigen Merkmale an.

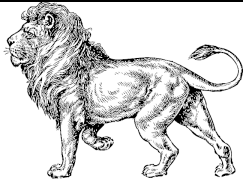
Eine Fabel beginnt immer mit „Es war einmal...“.	
Die Hauptfiguren sind immer Tiere.	
Meistens kommen Prinzen und Prinzessinnen vor.	
Die Tiere haben immer menschliche Eigenschaften.	
Die Geschichte in der Fabel ist früher einmal genauso passiert.	
Das Ende ist immer ein glückliches Ende.	
Die Tiere können sprechen.	
Am Ende einer Fabel gibt es immer eine Moral. Die Moral sagt dem Leser, wie er sich am besten im Leben verhalten soll.	
Die Fabel ist in der Vergangenheit aufgeschrieben.	
Eine Fabel ist ein kurzer Text.	

3. Ordne den Tieren die Eigenschaften zu.
Diese Adjektive helfen dir.

stolz	mächtig	stark	listig (hinterlistig)	gierig (habgierig)	faul	
dumm	treu	fleißig	leichtgläubig	überlegen	hilfsbereit	
eitel	diebisch	gemein	vertrauensvoll	gutmütig	schlau	neidisch
ängstlich	vorsichtig	freundlich	schwach	klug	rücksichtslos	böse



Name _____



der Löwe



der Fuchs



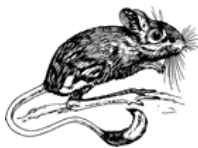
die Katze



der Affe



der Hund



die Maus



der Rabe

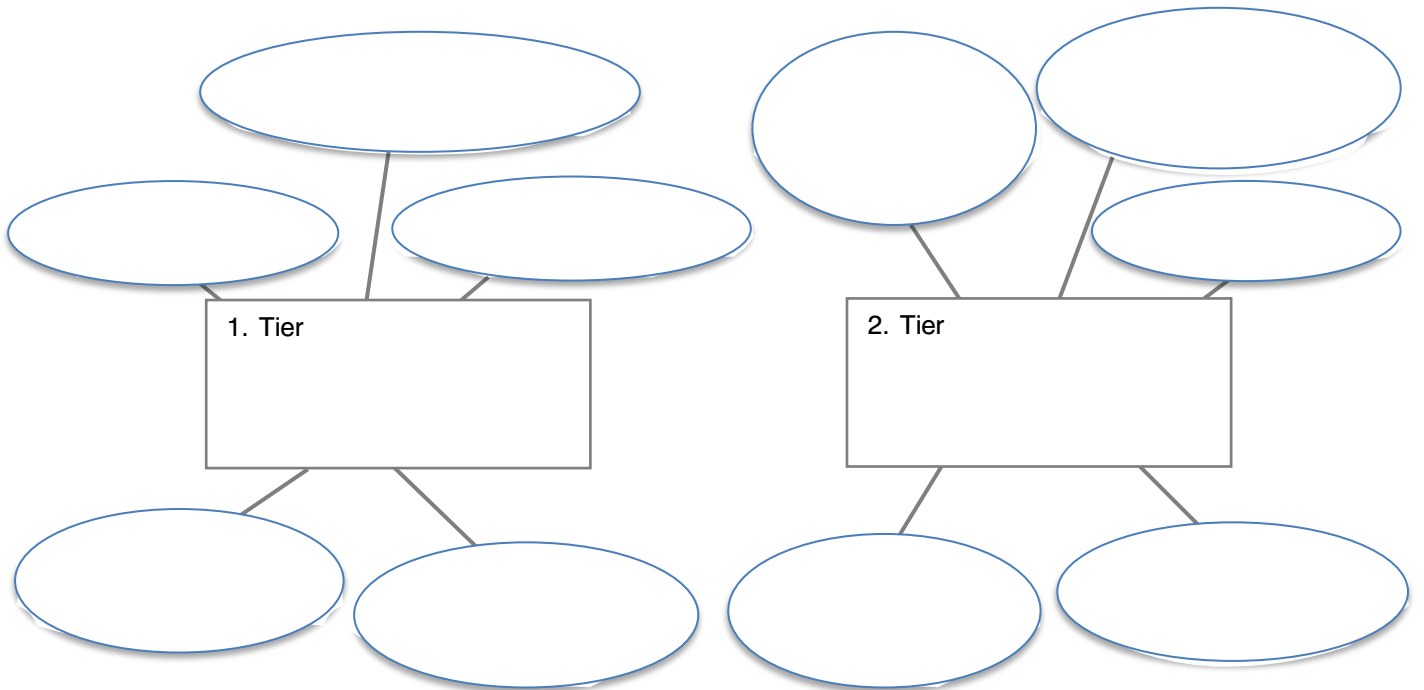
?



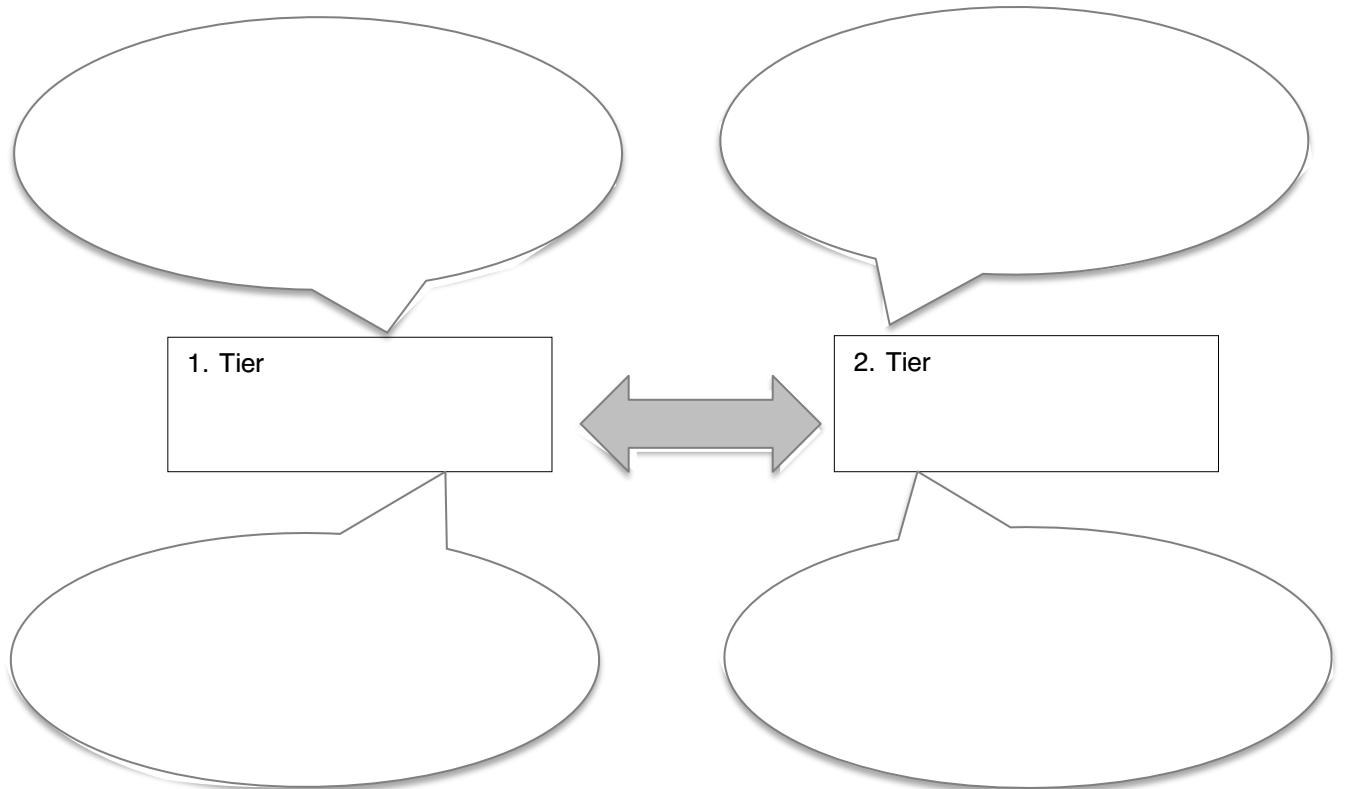
Name _____



4. Welche Tiere sollen in deiner Fabel mitspielen?
Welche Eigenschaften haben die Tiere?



5. Worüber könnten sich die beiden Tiere streiten?



6. Stelle einem Partner deine Ideen vor.



Name _____



Schreibe eine eigene Fabel.

1. Berücksichtige noch diese Merkmale für eine Fabel.

Überschrift: Die Namen der Tiere

kurzer Text

Vergangenheit

1. Situation

Zwei Tiere begegnen sich und haben einen Streit.

Sie können sprechen.

2. Situation

Wie geht der Streit zu Ende?

Was ist die Moral (die Lehre)?

Finde einen Satz, der erklärt, wie man sich oder wie man sich nicht verhalten soll.

2. Schreibe deine Fabel in dein Heft.

- Lies sie deinem Partner vor.
- Bitte deinen Zuhörer, die Moral deiner Fabel zu benennen.

